



MODIFICACIÓN DE REGLAS DE ARBITRAJE TEMPORADA 2025/2026

A/A Federaciones Autonómicas, Colegios Territoriales de árbitros y clubes;

Estimados amigos:

Durante el reciente Congreso de la FIVB, celebrado el 15 de noviembre de 2024, la Comisión de Reglas de la FIVB para el Juego y el Arbitraje propuso tres modificaciones a las reglas, que posteriormente fueron aprobadas por el Consejo de Administración (CdA) de la FIVB. Estos cambios se incorporaron al nuevo reglamento 2024-2028, publicado en diciembre de 2024.

Posteriormente, el ERC recomendó que el CdA de la CEV aprobara estas modificaciones y actualizará otras que detallamos en este documento y que se pondrán en práctica en todas la categorías para la temporada 2025/2026.

A continuación se detallan los cambios establecidos en las reglas de arbitraje para la temporada 2025/2026:

○ Modificación 1

PANTALLA

12.5.1 Los jugadores del equipo que saca no deben impedir a sus adversarios ver el golpe de saque y la trayectoria del balón por medio de una pantalla individual o colectiva.

12.5.2 Un jugador o grupo de jugadores del equipo que saca realiza/n una pantalla si mueven sus brazos, saltan o se desplazan lateralmente, durante la ejecución del saque, o se paran agrupados, a fin de ocultar el golpe de saque y la trayectoria del balón hasta que el mismo alcanza el plano vertical de la red. Si cualquiera de los dos es visible para el equipo que recibe, esto no es una pantalla.

12.5.3 Los jugadores del equipo que saca tienen prohibido levantar las manos por encima de su cabeza durante el golpe de saque y hasta que el balón haya cruzado más allá de la red. El 1er arbitro puede advertir (avisar) al equipo a través del capitán en juego, si el/ella sospecha que es una maniobra deliberada para producir una pantalla.

Ejemplo 1



○ Modificación 2

DOBLE CONTACTO/DOBLE GOLPE

9.3 FALTAS EN EL TOQUE DEL BALÓN

9.3.4 DOBLE GOLPE: un jugador golpea el balón dos veces en forma consecutiva o el balón toca sucesivamente varias partes de su cuerpo.

Doble contacto: **Interpretación anterior a 2025**

Definición tradicional:

Un jugador golpea la pelota dos veces seguidas, o la pelota toca varias partes del cuerpo consecutivamente durante un solo intento.

Juicio subjetivo

Los árbitros tomaban decisiones basadas en la «limpieza» percibida del contacto o en el giro excesivo de la pelota, lo que dio lugar a decisiones controvertidas.

Interrupción del juego

El arbitraje subjetivo afectó el flujo del juego, teniendo efectos en los resultados y frustrando a los jugadores y entrenadores.

Doble contacto: LA NUEVA INTERPRETACIÓN DOBLE CONTACTO

NO ES FALTA

Durante un PASE INTERNO / segundo contacto del equipo, no se considerará FALTA si los contactos con la MANO POR ENCIMA se realizan en una sola acción.

DEFINICIÓN:

Al pasar el balón entre compañeros de equipo, utilizando un pase de dedos por encima de la cabeza, se permiten contactos consecutivos con el balón en las manos, siempre que se produzcan durante una misma acción.

NO FAULT 1



[NO FAULT 3](#)

[NO FAULT 4](#)

[NO FAULT NEW](#)

[SETTING BEHIND](#)

FALTA

Solo cuando sea evidente que el jugador ha tocado el balón dos veces de forma SUCESIVA.

DEFINICIÓN:

Contactos sucesivos: Cuando el balón se resbala entre las manos del jugador y golpea la cabeza, o visiblemente realiza contactos sucesivos, constituye un doble contacto, FALTA.

¿PORQUE ES FALTA? NUEVA INTERPRETACIÓN

La nueva interpretación se aplica únicamente a la acción de los dedos por encima de la cabeza (En este caso los dedos por encima de la cabeza constituyen un doble), luego el balón golpea la cabeza del jugador. Este golpe es una SEGUNDA acción, independiente del contacto por encima de la cabeza.

DOBLE CONTACTO: FALTAS EN EL GOLPE DE ATAQUE

FALTA

Se siguen considerando faltas: todos los golpes de ataque realizados con un «doble contacto» deben ser juzgados con la «antigua» interpretación.

DEFINICIÓN

Los ataques completados que se realicen de esta esta manera se considerarán FALTAS por «doble contacto».

[FAULT ATTACK 2](#)

[FAULT ATTACK 3](#)

RESUMEN Y CASOS ESPECIALES

Si la acción de colocación se considera doble y el balón va directamente al bloqueo del oponente o cruza totalmente la red, se considera falta.

Si la acción de colocación se considera doble y el balón va directamente al atacante y luego al bloqueo, no se considera falta.

Si la acción de colocación se considera doble y la pelota es golpeada simultáneamente por el atacante y el bloqueador, NO SE CONSIDERÁ FALTA.

[DOUBLE CONTACT FAULT 1](#)

[DOUBLE CONTACT FAULT 2](#)

Modificación 3

7.4 Posiciones

En el momento en que el sacador golpea la pelota, lanza/suelta la pelota, cada equipo debe ubicarse en su propio campo (excepto el sacador).



Los jugadores del equipo receptor deben estar en orden de rotación en el momento del saque.

Sin embargo, los jugadores del equipo que saca tienen la libertad de ocupar cualquier posición en el momento del saque.

Nota: Las reglas 7.4.1.1 a 7.4.3.2 permanecen sin cambios.

7.4.4 Después del saque, los jugadores de ambos equipos pueden moverse y ocupar cualquier posición en su campo y en la zona libre.

EQUIPO RECEPTOR-

Falta de rotación del equipo receptor, el silbato del árbitro determina la autorización del saque y el lanzamiento del balón/suelta del balón, para efectuar el saque, marca el momento en que los jugadores pueden cambiar de posición en la cancha.

[EJEMPLO 1 ACEPTADO](#)

Modificación 4

Esta modificación es una aclaración a la norma 10.1 Balón que cruza la red.

10.1.1 El balón, enviado al campo contrario, debe pasar por encima de la red dentro del espacio de paso. El espacio de paso es la parte del plano vertical de la red delimitado de la siguiente manera:

10.1.1.1 abajo, por el borde superior de la red;

10.1.1.2 a los lados, por las antenas y sus prolongaciones imaginarias;

10.1.1.3 arriba, por el techo.

10.1.2 Un balón proveniente del primer toque del equipo que ha cruzado el plano de la red hacia la zona libre adversaria total o parcialmente a través del espacio exterior, puede ser recuperado dentro de los toques del equipo, a condición que:

10.1.2.1 el campo de juego adversario no sea tocado por el jugador, (excepto Regla 11.2.2.1).

10.1.2.2 al ser recuperado, el balón cruce el plano de la red nuevamente total o parcialmente por el espacio exterior del mismo lado de la cancha, de lo contrario, se convierte en un balón fuera. El equipo adversario no puede interferir la acción.

10.1.2.3 el balón enviado hacia la zona libre adversaria, total o parcialmente a través del espacio exterior, proveniente del segundo o tercer toque del equipo, no puede ser recuperado y será juzgado como balón FUERA en el momento que cruce el plano de la red.

Se trata de una simple ACLARACIÓN



A este documento se le irán incorporando videos que clarifiquen los cambios.

De la misma manera tendremos, en las próximas fechas, una reunión con todos los clubes de SVM, SFV, SVM2 y SFV2, para clarificar estas modificaciones.

Muchas gracias