Actualización reglamentaria 2026-2027



Clubes Federación de Voleibol de la Comunitat Valenciana

Fernando Andres Romano – ARBITRO INTERNACIONAL FIVB

Sustituciones

15.1 NÚMERO DE INTERRUPCIONES REGULARES DE JUEGO

Cada equipo puede solicitar un máximo de dos tiempos de descanso y **ocho (8)** sustituciones por set

¿Pueden los jugadores entrar y salir varias veces? ¿Puede un colocador y un opuesto ser sustituidos (2 sust), volver a la pista (2 sust) y repetir el proceso usando las 8 sustituciones con estos dos jugadores?

No, no es posible. El único cambio es el número de sustituciones que aumenta de 6 a 8. El resto de límites a las sustituciones sigue vigente sin cambios.

LIMITE A LAS SUSTITUCIONES CONTINUA VIGENTE, SOLO CAMBIA LA CANTIDAD

POSICIONES EQUIPO RECEPTOR

Los jugadores/as del equipo receptor, podrán “moverse” a partir del inicio del movimiento realizado por el sacador.

Aclaraciones:

- El equipo receptor debe estar correctamente ordenado en el momento del silbato arbitral que autoriza el saque.
- Una vez que el sacador inicia su movimiento de saque, los jugadores receptores pueden desplazarse libremente hacia sus posiciones tácticas.
- El inicio del movimiento del sacador puede ser un primer movimiento de brazos o piernas, o un paso que forme parte de la acción de saque.

En el momento que el balón es golpeado por el sacador, cada equipo debe estar ubicado dentro de su propio campo (excepto el sacador).

BALON QUE TOCA EL TECHO

- Si tras el primer o segundo toque el balón toca parte de la infraestructura del techo (techo, cables, marcador…) y es jugable en el propio lado de la pista, es decir no pasa al campo contrario, el rally se continua permitiendo segundo o tercer toque del mismo equipo.

- Si tras tocar el techo el balón pasa al campo contrario, se convierte en falta y el equipo pierde el punto.

- Si el balón contacta la spidercam u otro elemento móvil que entra en la zona libre, se repite la jugada como hasta ahora

GOLPE DE ATAQUE SE COMPLETA AL PASAR EL PLANO DE LA RED O TOCAR EL BLOQUEO

Regla 9.2.2 Balón llevado / Retenido

Aplicar estrictamente la regla 9.2.2

REGLA 9.2.2 No se debe atrapar ni lanzar el balón. Puede rebotar en cualquier dirección.

✓ NO EMPUJAR / NO LEVANTAR / NO LLEVAR

✓ El TIP (golpe) debe ejecutarse con UNA MANO

✓ El TIP (golpe) debe ejecutarse con un TIEMPO DE CONTACTO CORTO.

✓ El TIP (golpe) debe dirigirse en LÍNEA RECTA

ARBITROS SERAN ESTRICTOS CON LA APLICACIÓN DE ESTA REGLA

- **No se permitirán acciones de ataque que impliquen cambios de dirección, ataques con dos manos, empujes, “blockouts” con la mano abierta ni llevadas.**
- **Solo se permitirá la acción de “tocar” (tip) el balón, con un contacto muy breve.**
- **Ataque con 2 manos (toque de dedos) debe tener trayectoria “ascendente”**

LOS ARBITROS DE LA FVBCV NOS PREPARAMOS PREVIAMENTE A LA TEMPORADA, PARA APLICAR LA REGLA